Marcus Galdal Tollefsen, Yunus Øzdemir, Ridwan Abukar, Abdala Ali, Gorgos fares Tammo

DriveMe

Software engineering HIø 2022

Innholdsfortegnelse

[Gruppemedlemmer 2](#_Toc120193253)

[Personas 3](#_Toc120193254)

[Personas 1: 3](#_Toc120193255)

[Personas 2: 4](#_Toc120193256)

[Personas 3: 4](#_Toc120193257)

[Personas 4: 5](#_Toc120193258)

[Personas 5: 5](#_Toc120193259)

[User Stories 6](#_Toc120193260)

[User case: 6](#_Toc120193261)

[User case figur: 7](#_Toc120193262)

[Krav 8](#_Toc120193263)

[Generelle krav: 8](#_Toc120193264)

[Funksjonelle krav: 8](#_Toc120193265)

[Ikke funksjonelt krav: 8](#_Toc120193266)

[Sekvens diagram 9](#_Toc120193267)

[Sekvens diagram figur: 11](#_Toc120193268)

[Aktivitets diagram 12](#_Toc120193269)

[Låne ut bilen 12](#_Toc120193270)

[Aktivitets diagram figur låne ut bilen 12](#_Toc120193271)

[Innlogging 13](#_Toc120193272)

[Aktivitets diagram figur innlogging 13](#_Toc120193273)

# Gruppemedlemmer

# 

Yunus Øzdemir Ridwan Abukar

* [yunusao@hiof.no](mailto:yunusao@hiof.no) - [ridwanaa@hiof.no](mailto:ridwanaa@hiof.no)

Marcus Galdal Tollefsen Abdala Ali

* [marcusgt@hiof.no](mailto:marcusgt@hiof.no) - [abdalama@hiof.no](mailto:abdalama@hiof.no)

Gorgos Fares Tammo

* [gorgosft@hiof.no](mailto:gorgosft@hiof.no)

# Personas

Appen vår går ut på at folk som ønsker seg å låne bile eller ut låne bil til andre. Bruker kan søke etter biler til å låne så de kan gjøre

## Personas 1:



Elina Eriksen er mor som jobber mye i hverdagen, hun har barn som for ikke mye tid med dem. Så hun prøver alt tid å bruke så myr tid ho kan med barna i helger og ferier. Så hun tenker å låne enn bil som er behagelige å sitte i til en store Family. Hun tenker å ta barna til tusenfryd og Bø sommerland.

## Personas 2:



Denne personen vil ha god bruk for applikasjonen der han behøver og besøke familien sin innimellom, leie bilene vil være kjekt for korte turer innimellom. James han er en mann som har nylig pensjonert seg, han tenker nå å låne en bil i mellomtida for besøk til barn og barnebarna sin sammen med sin kone, så dette ville være bra for han og kona å kunne låne en bil, det er enkelt der de kan gjøre alt via appen.

## Personas 3:



Ahmed er ung kar har masse jobb i byen, men han syns transportmidler tar lag tid, og hans jobb er advokta så han må var i tiden han kan ikke bli forsinket til jobben sin. Og tenker han å låne en bli som ikke koster mye og som kan få han til jobben

## Personas 4:



Ola er en ung man som her nettopp fått seg en jobb, han tenker å låne en bil som han kan bruke det imellom tiden.

## Personas 5:



Adam er en man som liker å reise rundt i Norge, han tenker å låne en bil fordi han bil er i verksted. Han er interessert i bilen som han liker lage bil turer.

# User Stories

* Som kunde så vil jeg kunne logge inn i systemet
* Som kunde så vil jeg kunne se detaljer om bilen
* Som kunde så vil jeg kunne betale med vipps eller bank kort
* Som kunde så vil jeg kunne få bekreftelse på E-post eller på SMS
* Som kunde så vil kunne søke på forskjellige kategorier på bilen
* Som kunde så vil jeg kunne låne ut bilen min
* Som admin så vil jeg kunne

# User case:

Her er en USER CASE så hvis hva bruker og admin kan gjøre i vårt app. Det finnes ting som bruker kan ikke gjøre eller for ikke tilgang til med, men det kan gjøres av admin, for eksempel på det kan var at bruker ikke fått gitt godkjent på bilen, men det kan admin. Kunden kan logging og registrere seg i appen, kunden kan også se på spesifikasjoner av bilen altså detaljer om bilen det kan også admin se. Kunden skal kunne endre på eposten og passordet sitt med det kan ikke en admin gjøre for kunden det er kunden som har ansvar for det. Kunden skal kunne endre og avbestilte bestilling sitt bestling selv men hvis kunde trenger hjelp så kan admin hjelpe kunde med det.

## User case figur:



# Krav

## Generelle krav:

### Funksjonelle krav:

1. Kunde skal kunne logging inn i systemet ved hjelp av en knapp.
2. Kunde skal kunne legge til en eller flere biler for utleie gjennom å registrere de i systemet.
3. Kunde skal få bekreftelse på e-post.
4. Kunde skal kunne logge ut ved å trykke på «logg ut» knappen.
5. Kunde skal kunne velge mellom betalings metoder.
6. Kunden skal kunne betale med vipps, ved å trykke på «Betale med vipps» knappen.
7. Kunden skal kunne betale med bankkort, ved å trykke på «Betale med bank kort» valgalternativet
8. Kunde skal kunne sjekke om bilen er ledig gjennom å trykke på knappen «sjekk om bilen er ledig»
9. Kunde skal kunne velge om h\*n vil låne bil ved å trykke på «lån bil» knappen
10. Kunde skal kunne velge om h\*n vil låne ut bil ved å trykke på «registrer bil» knappen

### Ikke funksjonelt krav:

1. Systemet må være raskt, systemet skal ikke bruke mere enn 5 sekunder på å laste inn den gjeldene siden
2. Systemet må være tilrettelagt for enhver, det skal ikke ta en ny kunde mere enn et minutt til å låne en bil.
3. Systemet må fungere på alle plattformer.
4. systemet må handtere 60 000 samtidige brukere
5. Sjekken om betalingen er fullført skal ikke ta mere enn 3-5 sekunder.

# Sekvens diagram

Dette sekvens diagram hvis hvordan appen vår fungerer, og hvordan den håndtere ting, altså den viser hvordan ting kommer til å kjøre. Hvis kunde logger inn med feil passord så for brukeren en melding som sier «prøv igjen». Med andre ord sekvens diagram viser hvordan data i et system samhandler i en prosess. Den viser data som går mellom brukeren og systemet og i hvilken rekkefølge de kjøres.

## Sekvens diagram figur:

Et bilde som inneholder bord

Automatisk generert beskrivelse

# Aktivitets diagram

## Låne ut bilen

Hvis Kunde vil låne ut bil sin det må vare lett for h\*n å gjøre det. Det kunden må gjøre er å logge seg inn systemet der etter trykke på knappen å låne ut bilen, der etter sette bilen i systemet, der etter så bli bilen sjekket om det er godt kjente for låning. Kunden kan ikke selv si at bilen er godkjent. Hvis bilen er godkjent så blir man sendt vider, men vis bilen er ikke godkjent så for kunden melding på det.

### Aktivitets diagram figur låne ut bilen



## Innlogging

Hvis Kunde vil logge seg inn i systemet så det skal være lett for brukeren å gjøre det. Det første kunde må gjøre er å skrive sitt brukernavn og passord, der etter bli brukernavn og passordet sjekket og hvis alt er som det skal så blir brukeren logget inn, hvis ikke så for brukeren er melding om h\*n vil endre passordet eller prøve på nytt.

### Aktivitets diagram figur innlogging

